

BRIENON-SUR-ARMANÇON

Un Escape game pour les élèves de 4^e et 3^e

Dans la perspective des premiers conseils de classe de l'année en décembre, une formation des délégués a eu lieu pour les 6^e et 5^e au collège Philippe-Cousteau de Briennon.

De leur côté, les 4^e et 3^e ont bénéficié d'un dispositif original et motivant, jeudi, avec un Escape game. Ils se sont retrouvés enfermés, à charge pour eux de trouver la clé de la salle pour en sortir, avec deux maîtres du jeu ob-



COLLECTIF. Les collégiens de 4^e et 3^e ont dû réfléchir et agir ensemble pour résoudre les énigmes de l'Escape game.

servateurs : Ambre Sevic, documentaliste enseignante, et Romain Sugier, conseiller principal d'éducation (CPE).

Par équipe de six, ils avaient une heure et demie pour ouvrir un coffre et téléphoner au secrétariat pour obtenir la dernière énigme. Un travail collectif bénéfique pour la cohésion du groupe et surtout pour assimiler de manière ludique le rôle des délégués. ■